



GIOCHIAMO INSIEME ONLINE

DALLE ELEMENTARI IN SU

Le attività saranno svolte sulla piattaforma Zoom.

Per iscrizioni scrivete una mail a: diagnostica.funzionale@unitn.it indicando la giornata, l'orario, e la fascia d'età corrispondete ("con i più piccoli" o "dalle elementari in su").

Riceverete maggiori dettagli sulla modalità di partecipazione alle attività e sugli eventuali materiali richiesti.

- PROGRAMMA DAL 27 AL 30 aprile -

Il programma potrebbe subire variazioni.

LUNEdì

Mattina

MIMO E INDOVINELLI : il conduttore penserà a cosa far indovinare ai partecipanti attraverso il mimo oppure con un indovinello. È possibile poi che i singoli partecipanti possano proporre loro stessi un mimo o un indovinello.

Attività che si può pensare su più fasce d'età a seconda della difficoltà della richiesta fatta, che va dai 5 ai 10 anni per bambini tipici e atipici con capacità verbali.

Pomeriggio

DISEGNO STIMOLO : gioco di fantasia. Ai bambini viene fornito uno stimolo disegnato che dovranno copiare sul proprio foglio e ognuno dovrà trasformare quel determinato stimolo in un disegno.

Attività adatta a bambini e ragazzi tipici e atipici parlanti dai 6 ai 18 anni.



MARTEDÌ

Mattina

NOMI COSE CITTÀ : cosa c'è di più divertente del classico gioco da fare con le parole? Anche questo può essere reso più o meno complesso aumentando anche le categorie a seconda delle fasce d'età a cui lo si propone.

Attività' adatta a bambini tipici e atipici con capacità di scrittura dai 7 ai 99 anni.

Pomeriggio

L'ANTICO ORIENTE : procurandosi dei fogli di carta è possibile immergersi nel mondo orientale giapponese con la costruzione insieme degli origami, anche questa attività può essere calibrata e modulata per diverse fasce d'età.

Adatta per bambini tipici e atipici non necessariamente parlanti dai 5 ai 13 anni.

MERCOLEDÌ

Mattina

GIOCO DELL'IMPICCATO : anche questo è un gioco di parole adattabile per la complessità rispetto alla fascia d'età, in cui il conduttore sceglie una parola da indovinare e poi sulla base degli errori si crea l'impiccato ovviamente l'obiettivo deve essere scoprire la parola misteriosa prima della conclusione dell'impiccato.

Adatto a bambini tipici e atipici con capacità verbali dai 7 ai 13 anni.

Pomeriggio

TROVA LE DIFFERENZE : vengono proiettati due disegni con alcune differenze ed ogni bambino le deve identificare.

Attività adatta a bambini e ragazzi tipici e atipici parlanti dagli 6 ai 18 anni.



GIOVEDÌ

Mattina

MEMORY CON LE SILLABE: gioco di memory in cui i bambini devono appaiare le sillabe che compongono una parola.

Attività adatta a bambini e ragazzi tipici e atipici parlanti dai 6 ai 18 anni.

Pomeriggio

GIOCHIAMO CON LE PAROLE: il gioco consiste nel fare una catena di parole, anche qui la difficoltà può essere modificata. Si comincia con una parola e poi si continua con parole che iniziano con l'ultima lettera o con l'ultima sillaba della parola precedente.

Attività adatta dai 6 ai 10 anni con bambini tipici e atipici con capacità verbali.