



GIOCHIAMO INSIEME ONLINE

DALLE ELEMENTARI IN SU

Le attività saranno svolte sulla piattaforma Zoom.

Per iscrizioni scrivete una mail a: diagnostica.funzionale@unitn.it indicando la giornata, l'orario, e la fascia d'età corrispondete ("con i più piccoli" o "dalle elementari in su").

Riceverete maggiori dettagli sulla modalità di partecipazione alle attività e sugli eventuali materiali richiesti.

- PROGRAMMA dal 6 al 10 aprile -

Il programma potrebbe subire variazioni.

LUNEdì

Mattina

MIMO E INDOVINELLI : il conduttore penserà a cosa far indovinare ai partecipanti attraverso il mimo oppure con un indovinello. È possibile poi che i singoli partecipanti possano proporre loro stessi un mimo o un indovinello.

Attività che si può pensare su più fasce d'età a seconda della difficoltà della richiesta fatta, che va dai 5 ai 10 anni per bambini tipici e atipici con capacità verbali.

Pomeriggio

DISEGNO STIMOLO : gioco di fantasia. Ai bambini viene fornito uno stimolo disegnato che dovranno copiare sul proprio foglio e ognuno dovrà trasformare quel determinato stimolo in un disegno.

Attività adatta a bambini e ragazzi tipici e atipici parlanti dai 6 ai 18 anni.



MARTEDÌ

Mattina

NOMI COSE CITTÀ : cosa c'è di più divertente del classico gioco da fare con le parole? Anche questo può essere reso più o meno complesso aumentando anche le categorie a seconda delle fasce d'età a cui lo si propone.

Attività' adatta a bambini tipici e atipici con capacità di scrittura dai 7 ai 99 anni.

Pomeriggio

L'ANTICO ORIENTE : procurandosi dei fogli di carta è possibile immergersi nel mondo orientale giapponese con la costruzione insieme degli origami, anche questa attività può essere calibrata e modulata per diverse fasce d'età.

Adatta per bambini tipici e atipici non necessariamente parlanti dai 5 ai 13 anni.

MERCOLEDÌ

Mattina

GIOCO DELL'IMPICCATO : anche questo è un gioco di parole adattabile per la complessità rispetto alla fascia d'età, in cui il conduttore sceglie una parola da indovinare e poi sulla base degli errori si crea l'impiccato ovviamente l'obiettivo deve essere scoprire la parola misteriosa prima della conclusione dell'impiccato.

Adatto a bambini tipici e atipici con capacità verbali dai 7 ai 13 anni.

Pomeriggio

TROVA LE DIFFERENZE : vengono proiettati due disegni con alcune differenze ed ogni bambino le deve identificare.

Attività adatta a bambini e ragazzi tipici e atipici parlanti dagli 6 ai 18 anni.



GIOVEDÌ

Mattina

MEMORY CON LE SILLABE: gioco di memory in cui i bambini devono appaiare le sillabe che compongono una parola.

Attività adatta a bambini e ragazzi tipici e atipici parlanti dai 6 ai 18 anni.

Pomeriggio

GIOCHIAMO CON LE PAROLE: il gioco consiste nel fare una catena di parole, anche qui la difficoltà può essere modificata. Si comincia con una parola e poi si continua con parole che iniziano con l'ultima lettera o con l'ultima sillaba della parola precedente.

Attività adatta dai 6 ai 10 anni con bambini tipici e atipici con capacità verbali.

VENEDÌ

Mattina

GIOCHIAMO CON LE EMOZIONI: attività pensata per i più piccoli in cui si fa sentire una storia tratta dal libro "Le emozioni di Ciripò" Ed. Erickson che parla di varie emozioni, successivamente si chiede al bambino di fare un disegno di ciò che lo ha colpito di più della storia oltre ad un breve riscontro di quando lui si è sentito così, andando così a fare riferimento all'esperienza e al vissuto personale del bambino.

Attività adatta a bambini tipici e atipici parlanti dai 4 ai 8 anni.

Pomeriggio

EMOZIONI IN GIOCO: attività per stimolare la mentalizzazione e metacognizione in bambini più grandi in cui si propongono delle semplici vignette che descrivono una situazione specifica e si chiede poi al bambino di raccontare, secondo lui, come si potrebbe sentire il personaggio, quali emozioni potrebbe provare fino ad arrivare alla sua percezione di vissuto più personale.

Attività adatta a bambini e ragazzi tipici e atipici parlanti dai 9 ai 18 anni.